



SUPERCAR CHALLENGE

POWERED BY  **HANKOOK**
driving emotion

ENDURANCE SIMRACE REGLEMENT



Inleiding

Voor het eerst organiseert VRM een Supercar Challenge Endurance Simrace in het winterseizoen via iRacing.com. We zijn erg verheugd om dit te organiseren en mensen onze passie voor racen aan te bieden in de stille wintermaanden. Er is besloten om deze serie, in overleg met enkele deelnemers van de raceklassen van VRM, te organiseren via het bekende Simrace-platform iRacing. Dit document vormt het reglement voor de aankomende race.

Inhoudsopgave

Inleiding	2
1. Belangrijkste regels	3
2. Deelname aan de race	4
3. Stappenplan voor beginners	6
3.1 Stappenplan iRacing	6
3.2 Stappenplan Discord	6
4. Server instellingen	7
5. Aanvang van de race	8
6. Veiligheid	9
7. Incidenten	10
8. Protesten	11
9. Winmogelijkheden	12
10. Ten slotte	13

1. Belangrijkste regels

- a. Deze race is georganiseerd voor het plezier. Er zijn geen punten te behalen. Het doel is om een leuke simrace te rijden met alle deelnemers.
- b. Er wordt van alle deelnemers verwacht dat ze de regels kennen. Mochten er vragen zijn, of onduidelijkheden zich voordoen, neem dan contact op met de organisatie om uitleg te vragen. Dit kan via events@supercarchallenge.nl

Gebrek aan kennis is geen excuus voor eventuele incidenten.

- c. Onsportief gedrag wordt niet getolereerd. Hou het netjes zowel op de baan als in de chat. Mocht er buitensporig onsportief gedrag vertoond worden, kan VRM ingrijpen en maatregelen treffen.
- d. De simrace wordt gereden op 18 februari.
De lobby opent 18 februari om 14:00 uur.
De lobby sluit 18 februari om 17:00 uur.

2. Deelname aan de race

- a. Er kunnen maximaal 50 auto's deelnemen aan de endurance race.
- b. De race zal worden opgedeeld in twee raceklassen:
25 GT3-auto's / 25 GT4-auto's
- c. De toegestane auto's zijn de volgende:

GT3:

- Mercedes AMG GT3 2020
- Porsche 911 GT3 R (992)
- BMW M4 GT3
- Ferrari 296 GT3
- Lamborghini GT3 EVO
- Audi R8 LMS EVO II GT3

GT4:

- Mercedes AMG GT4
 - Aston Martin Vantage GT4
 - Porsche Cayman GT4
 - McLaren 570s GT4
 - BMW M4 GT4
- d. Een auto kan worden gedeeld met 1 tot en met 3 deelnemers. Alle drie de deelnemers moeten worden doorgegeven in de aanmelding.
 - e. Mocht er een rijder afvallen of worden toegevoegd, laat dit dan zo snel mogelijk weten bij de organisatie. Mocht je je als equipe af willen melden, laat dat ook zo snel mogelijk weten bij de organisatie, je houdt namelijk een plek bezet.
 - f. Voordat je deelneemt, zorg dat je de auto en Circuit Spa-Francorchamps hebt gekocht via iRacing.

Let op!

Je kunt alleen deelnemen in een auto die geschikt is voor onze endurance race. De geschikte auto's voor deze race staan in bovenstaande paragraaf 2.c

Voor meer info over het aanschaffen van een auto, klik dan op deze link:

<https://www.youtube.com/watch?v=n9qIFzHfHuQ>

- g. Inschrijven voor de Supercar Challenge Endurance Simrace gaat via de email. Voor inschrijving kun je een mail sturen naar: events@supercarchallenge.nl

Laat bij de inschrijving de volgende gegevens achter:

- Namen van de rijders
 - Welke auto je gaat gebruiken (zie auto lijst paragraaf 2.c)
 - Email adressen van alle rijders voor communicatie
 - Kies een teamnaam
- h. Zorg dat je een stabiele internetverbinding hebt. Bij voorkeur een verbinding via de internetkabel. Bij slechte verbinding kun je medespelers hinderen. Mocht de verbinding zó slecht zijn dat je andere rijders hindert, kun je gekickt worden. Er zal een testsessie worden georganiseerd één dag van tevoren, waarin je je verbinding kunt testen.
- i. We vragen je om je echte naam door te geven bij je inschrijving. Voor de simrace is een eigen Discord kanaal opgezet. Bij je aanmelding, ontvang je de uitnodiging voor dit kanaal. We vragen je ook om voor Discord je eigen echte naam te gebruiken. Instructies voor het installeren van Discord zijn te vinden in paragraaf 3.
- j. Omdat er maar 50 auto's kunnen deelnemen, zal de deelname afhangen van volgorde van inschrijving. VRM behoudt zich het recht voor om te bepalen of iemand wel of niet deel mag nemen aan de race.
- k. Eigen liveries zijn toegestaan. Aanstootgevende content is ten strengste verboden. Mocht er aanstootgevende liveries te zien zijn, zullen er passende maatregelen worden getroffen door VRM, mogelijk met diskwalificatie tot gevolg.
- l. Om het event zo gelijkwaardig mogelijk te maken, zullen er fixed setups beschikbaar zijn van de auto's. We zullen de setup van iRacing fixed voor Spa voor de beschikbare auto's gebruiken. Het is dus niet mogelijk om een eigen setup in te laden.

3. Stappenplan voor beginners

Als je compleet nieuw bent in de wereld van iRacing, dan is er een stappenplan voor beginners opgesteld, waarin stap voor stap staat uitgelegd hoe iRacing werkt en hoe je de servers kan joinen. Hetzelfde geldt voor Discord.

3.1 Stappenplan iRacing

Kijk voor het stappenplan voor iRacing op <https://www.supercarchallenge.nl/nl>


3.2 Stappenplan Discord

Kijk voor het stappenplan voor Discord op <https://www.supercarchallenge.nl/nl>

4. Server instellingen

- a. Het event duurt drie uur. Deze is als volgt ingedeeld:

Start event	14:00 uur
Free practice (35 minuten)	14:00 – 14:35
Kwalificatie (15 minuten)	14:35 – 14:50
Warmup/pauze (10 minuten)	14:50 – 15:00
Race (120 minuten)	15:00 – 17:00

- b. Het is verplicht om minimaal één keer een pitstop te maken. Tijdens deze pitstop is het mogelijk om van rijder te wisselen. Het is hoogstwaarschijnlijk dat er meer dan één keer gestopt moet worden i.v.m. banden en brandstof.
- c. Er wordt geracet met damage settings: aan.
Houd elkaar heel. Het is een twee-uursrace, die wordt niet in bocht één gewonnen.
- d. Iedere auto beschikt over één fast repair in de race.
- e. Tyrewear settings: x1
- f. Fuel settings: 83% brandstoftank
- g. In de twee-uursrace worden er bij 24 incidentpunten een drive through penalty toegekend. Na deze 24 punten, worden er per 7 incidentpunten nieuwe drive through penalty's toegekend.
- h. Tijdens de race zullen er drie steward beschikbaar zijn om mogelijke correcties te maken qua penalty's.
Er kunnen geen penalty's worden weggenomen, er kunnen alleen extra penalty's worden uitgegeven
Mocht je iets aan willen geven aan de stewards, laat dit dan weten via het Discordkanaal → Stewardkanalen → #melden 
- i. In de race zullen er drie onafhankelijke stewards naar ieder aangegeven incident kijken. De beslissing van de stewards is leidend en daarin is geen discussie mogelijk.
- j. Drivethrough penalties moeten in drie rondes ingelost worden. Doe je dit niet, word je automatisch gekickt.

5. Aanvang van de race

- a. Zorg dat je op tijd klaar zit voor de race. Houd ook goed de Discord in de gaten om up-to-date te blijven van last minute wijzigingen.
- b. Zorg ervoor dat je setup ready is voordat je op de startknop drukt. Eenmaal op de grid kunnen er geen aanpassingen meer worden gedaan.
- c. Ben je te laat, zul je niet meer kunnen starten. Een kick is dan het gevolg, waardoor deelname niet meer mogelijk is.
- d. Respecteer elkaar op en naast de baan. Houd je aan de regels op de baan. Ruzie of conflicten in voice chat of chat op Discord wordt niet getolereerd. VRM mag passende maatregelen treffen, met diskwalificatie als gevolg.
- e. VRM behoudt zich het recht voor om beslissingen te nemen met betrekking tot straffen, startopstellingen en racing incidenten.

6. Veiligheid

- a. De tracklimits worden bepaald door iRacing. Mocht iRacing geen straf toekennen, kan racecontrol dit alsnog doen.
- b. De verantwoordelijkheid om veilig in te halen, ligt bij de inhalende rijder. Inhaalacties mogen worden verdedigd, maar niet worden geblokkeerd. Blokkeren wordt gedefinieerd twee opeenvolgende wijzigingen van de racelijn. Een rijder mag eenmaal wijzigen van racelijn.
- c. De coureur die voorop ligt, mag zijn lijn kiezen, zolang dit niet als obstructie wordt gezien. Wanneer een coureur een inhaalpoging onderneemt en zijn voorwiel naast dat van het andere voertuig is, heeft hij recht op die lijn. Leidende auto's hebben het recht om hun favoriete rijlijn in bochten te behouden. Dit betekent dat ze een verdedigende lijn langs de binnenkant van een bocht kunnen rijden om hun positie te behouden, wat betekent dat een aanvallende coureur gedwongen kan worden om de buitenkant te kiezen om in te halen. Dit wordt niet beschouwd als obstructie, maar eerder als onderdeel van normale race-etiquette.
- d. Wanneer de achterliggende auto zijn voorwielen halverwege naast die van de voorliggende auto heeft, wordt aangenomen dat de achtervolgende auto recht heeft op die positie. De voorliggende coureur wordt verwacht voldoende ruimte te laten voor een 'racelijn'. Als er genoeg ruimte blijft voor de achtervolgende auto en er incidenteel contact plaatsvindt tussen de wagens, wordt dit beschouwd als een situatie waarbij de auto's "naast elkaar rijden" en - binnen aanvaardbare grenzen - als "een onbedoeld incident tijdens de race".
- e. Omdat er een endurancerace zal worden gereden, kan het voorkomen dat er auto's gelapt zullen worden.

Rijders die bijna worden gelapt, moeten ervoor zorgen dat ze de snellere auto's die hen gaan lappen niet hinderen. Rijd rustig op de rechte stukken aan de zijkanten van de baan of behoud de buitenlijn tijdens bochten. Als je om welke reden dan ook aan de binnenkant van de baan zit wanneer je wordt ingehaald, blijf dan daar totdat alle snellere coureurs je hebben ingehaald. Het is niet toegestaan om opzettelijk de doorgang van snellere auto's die je gaan lappen te blokkeren.

- f. Kijk voor tips en tricks over het simracen en over de veiligheid in de volgende playlist: [iRacing virtual racing school](#)

7. Incidenten

- a. Botsingen kunnen niet worden uitgesloten. Toch gaan we er niet vanuit dat deze met opzet gebeuren. Houd hier als rijder ook rekening mee.
- b. Indien er tóch een botsing plaatsvindt, ga er dan vanuit dat racecontrol hier op handhaaft, indien nodig. Zelf actie ondernemen, in de vorm van bijvoorbeeld opzettelijk terug botsen, zal worden bestraft en kan leiden tot diskwalificatie.
- c. Mocht je per ongeluk iemand van de baan rijden, is het netjes om even te wachten op de betrokkenen. Doe dit op een veilige plek tot iedereen weer door kan met racen.
- d. Pas op wanneer er een heftig incident voordoet op de baan. De gele vlaggen zijn niet altijd even duidelijk.
- e. Het is de verantwoordelijkheid van niet-betrokken rijders om veilig langs het incident te komen.
- f. Indien je zelf van de baan raakt, is het je eigen verantwoordelijkheid om veilig terug op de baan te komen.
- g. Iemand die op de baan rijdt, heeft altijd voorrang op iemand die terug de baan opkomt. Een 'safe re-entry is verplicht'. Toch moet een naderende rijder zelf de nodige zorgvuldigheid betrachten om te vertragen en te reageren op het incident.

8. Protesten

- a. Buitensporige en onjuist-onderbouwde protesten zullen een reden zijn voor straf of uitsluiting.
- b. Er worden alleen straffen uitgedeeld als er duidelijke fouten of duidelijke bedoelingen zijn in iemands acties. Onbedoeld contact maakt deel uit van autoracen en wordt niet als kwaadaardig beschouwd. Mocht het onbedoelde contact alsnog penaltywaardig zijn, wordt er een penalty uitgedeeld door de stewards.
- c. Het indienen van een protest garandeert niet dat het met een straf zal worden opgelost. De situatie zal worden beoordeeld en het kan dus zijn dat de persoon die in protest gaat, zelf bestraft wordt. Bedenk je dus goed wat je eigen aandeel in de actie is!
- d. Wij als administrators zullen ons uiterste best doen om alles rechtvaardig te verwerken.

9. Winmogelijkheden

Voor deze race kun je verschillende prijzen winnen:

GT3:

1^e plaats:

5x VIP-arrangement VRM Voorjaarsraces + Tuatara Simracehandschoenen voor alle rijders van de equipe

2^e Plaats:

4x VIP-arrangement VRM Voorjaarsraces

3^e plaats:

3x VIP-arrangement VRM Voorjaarsraces

GT4:

1e plaats:

5x VIP-arrangement VRM Voorjaarsraces + Tuatara Simracehandschoenen voor alle rijders van de equipe

2e Plaats:

4x VIP-arrangement VRM Voorjaarsraces

3e plaats:

3x VIP-arrangement VRM Voorjaarsraces

10. Ten slotte

De organisatie van deze Supercar Challenge Endurance Simrace is geheel vrijwillig. Ze doen dit in eigen tijd en houden er ook niet van om de 'boze politieagent' te spelen op Discord mbt protesten.

Er zullen op racecontrol géén mensen zitten met geldige KNAF-official licenties. Ook dit zijn vrijwilligers. Als je een straf krijgt die je onterecht vindt, blijf dan ten alle tijden redelijk en reageer op een normale manier.

Mocht je feedback of verbeteringen hebben voor een eventuele volgende simrace, laat het dan zeker weten in het feedback-and-improvements kanaal op Discord.

We gaan voor een superleuke Simrace met zijn allen!