



ENDURANCE SIMRACE REGLEMENT



RACESQUARE



TUATARA

Inleiding

Voor de tweede keer organiseert VRM een Supercar Challenge Endurance Simrace via iRacing.com. Na de succesvolle primeur in februari, zijn we erg verheugd om dit voor de tweede keer te organiseren. Er is besloten om deze serie, in overleg met enkele deelnemers van de raceklassen van VRM, te organiseren via het bekende Simrace-platform: iRacing. Dit document vormt het reglement voor de aankomende race op 23 juni 2024.

Inhoudsopgave

Inleiding	2
1. Belangrijkste regels	3
2. Deelname aan de race	4
3. Stappenplan voor beginners	6
3.1 Stappenplan iRacing	6
3.2 Stappenplan Discord.....	6
4. Server instellingen	7
5. Aanvang van de race	9
6. Startprocedure	10
7. Safetycarprocedure	11
8. Veiligheid	12
9. Incidenten	13
10. Protesten	15
11. Winmogelijkheden	16
12. Ten slotte	17

1. Belangrijkste regels

- a. Deze race is georganiseerd voor het plezier. Er zijn geen punten te behalen. Het doel is om een leuke simrace te rijden met alle deelnemers.
- b. Er wordt van alle deelnemers verwacht dat ze de regels kennen. Mochten er vragen zijn, of onduidelijkheden zich voordoen, neem dan contact op met de organisatie om uitleg te vragen. Dit kan via events@supercarchallenge.nl

Gebrek aan kennis is geen excuus voor eventuele incidenten.

- c. Onsportief gedrag wordt niet getolereerd. Hou het netjes zowel op de baan als in de chat. Mocht er buitensporig onsportief gedrag vertoond worden, kan VRM ingrijpen en maatregelen treffen.
- d. De simrace wordt gereden op 23 juni 2024.
De lobby opent 23 juni om 14:00 uur.
De lobby sluit 23 juni om 17:00 uur.
- e. Inschrijving is pas definitief na betaling. Betaling dient vooraf gedaan te worden.
- f. **Uitschrijven met terugbetaling is enkel mogelijk tot en met 16 juni 2024. Na deze datum is enkel uitschrijven zonder terugbetaling mogelijk!!**

2. Deelname aan de race

a. Er kunnen in eerste instantie maximaal 45 auto's deelnemen aan de endurance race. Waar mogelijk wordt dit aantal iets verhoogd.

b. De race zal worden opgedeeld in drie raceklassen:
15 GT3 / 15 Porsche Cup 992 / 15 GT4

c. De toegestane auto's zijn de volgende:

GT3:

- Mercedes AMG GT3 2020
- Porsche 911 GT3 R (992)
- BMW M4 GT3
- Ferrari 296 GT3
- Lamborghini GT3 EVO
- Audi R8 LMS EVO II GT3

Porsche cup:

- Porsche 911 GT3 (992)

GT4:

- Mercedes AMG GT4
- Aston Martin Vantage GT4
- Porsche Cayman GT4
- McLaren 570s GT4
- BMW M4 GT4

d. Een auto kan worden gebruikt met 1 tot en met 3 deelnemers. Alle deelnemers moeten worden doorgegeven in de aanmelding.

e. Mocht er een rijder afvallen of worden toegevoegd, laat dit dan zo snel mogelijk weten bij de organisatie. Mocht je je als equipe af willen melden, laat dat ook zo snel mogelijk weten bij de organisatie, je houdt namelijk een plek bezet. Uitschrijven met terugbetaling is enkel mogelijk tot en met 16 juni 2024. **Na deze datum is enkel uitschrijven zonder terugbetaling mogelijk!!**

f. Voordat je deelneemt, zorg dat je jouw eigen gekozen auto en Circuit Hockenheim hebt gekocht via iRacing.

Let op!

Je kunt alleen deelnemen in een auto die geschikt is voor onze endurance race. De geschikte auto's voor deze race staan in bovenstaande paragraaf 2.c

Voor meer info over het aanschaffen van een auto, klik dan op deze link:

<https://www.youtube.com/watch?v=n9qIFzHfHuQ>

- g. Inschrijven voor de Supercar Challenge Endurance Simrace gaat via de Google Forms link.
Forms Link: <https://forms.gle/9basBMqNqcAKSZzi8>
Vul deze link zo compleet mogelijk en naar waarheid in!
- h. Zorg dat je een stabiele internetverbinding hebt. Bij voorkeur een verbinding via de internetkabel. Bij slechte verbinding kun je medespelers hinderen. Mocht de verbinding zó slecht zijn dat je andere rijders hindert, kun je gekickt worden. Er zullen meerdere testsessies worden georganiseerd waarin je je verbinding kunt testen.
- i. We vragen je om je echte naam door te geven bij je inschrijving. Voor de simrace is een eigen Discord kanaal opgezet. Bij je aanmelding, ontvang je de uitnodiging voor dit kanaal. We vragen je ook om voor Discord je eigen echte naam te gebruiken. Instructies voor het installeren van Discord zijn te vinden in paragraaf 3.
- j. Omdat er maar 45 auto's kunnen deelnemen, zal de deelname afhangen van volgorde van inschrijving. VRM behoudt zich het recht voor om te bepalen of iemand wel of niet deel mag nemen aan de race.
- k. Eigen liveries zijn toegestaan. VRM behoudt zich het recht voor om liveries aan te passen en eventuele simrace sponsors toe te voegen. Aanstootgevende content is ten strengste verboden. Mochten er aanstootgevende liveries te zien zijn, zullen er passende maatregelen worden getroffen door VRM, mogelijk met diskwalificatie tot gevolg.
- l. Om het event zo gelijkwaardig mogelijk te maken, zullen er fixed setups beschikbaar zijn van de auto's. Afhankelijk van de tankgrootten worden de laatste aanpassingen gemaakt aan de setups. De definitieve setups zijn te vinden in de Discord: #setups. Het is dus niet mogelijk om een eigen setup in te laden.

3. Stappenplan voor beginners

Als je compleet nieuw bent in de wereld van iRacing, dan is er een stappenplan voor beginners opgesteld, waarin stap voor stap staat uitgelegd hoe iRacing werkt en hoe je de servers kan joinen. Hetzelfde geldt voor Discord.

3.1 Stappenplan iRacing

Kijk voor het stappenplan voor iRacing op <https://www.supercarchallenge.nl/nl>

3.2 Stappenplan Discord

Kijk voor het stappenplan voor Discord op <https://www.supercarchallenge.nl/nl>

4. Server instellingen

- a. Het event duurt drie uur. Deze is als volgt ingedeeld:

Start event	14:00 uur
Vrije training (45 minuten)	14:00 – 14:45
Kwalificatie (10 minuten)	14:45 – 14:55
Warmup/pauze (5 minuten)	14:55 – 15:00
Race (120 minuten)	15:00 – 17:00

- b. Het is verplicht om minimaal twee keer een pitstop te maken. Tijdens deze pitstops is het mogelijk om van rijder te wisselen.
- c. Er wordt geracet met damage settings: aan.
Houd elkaar heel. Het is een twee-uursrace, die wordt niet in bocht één gewonnen.
- d. Iedere auto beschikt over één fast repair in de race.
- e. Tyrewear settings: x1
- f. Fuel settings: 76% brandstoftank voor alle GT3 en GT4 auto's (mits hier nog BoP veranderingen overheen gaan). Voor de Porsche CUP wordt het tankvolume gelimiteerd op 69%.
- g. In de twee-uursrace worden er bij 24 incidentpunten een drive through penalty toegekend. Na deze 24 punten, worden er per 7 incidentpunten nieuwe drive through penalty's toegekend.
- h. Tijdens de race zullen er drie stewards beschikbaar zijn om mogelijke correcties te maken qua penalty's. Er kunnen geen penalty's worden weggenomen, er kunnen alleen extra penalty's worden uitgegeven
- Mocht je iets aan willen geven aan de stewards, laat dit dan weten via het Discordkanaal → Stewardkanalen → #melden → #[teamnaam]
- i. In de race zullen er drie onafhankelijke stewards naar ieder aangegeven incident kijken. De beslissing van de stewards is leidend en daarin is geen discussie mogelijk.
- j. Drivethrough penalties moeten in drie rondes ingelost worden. Doe je dit niet, dan word je automatisch gekickt.

De instellingen voor de baancondities zijn hieronder weergegeven. Er is geen kans op regen.

Go Racing

Create a Race

Weather mode: Forecasted weather Realistic

Event weather

Hockenheimring Baden-Württemberg Jun 23, 2024 8:45 pm (1x)

72° 70°F Partly Cloudy

Cloud cover: 20% - 48%
Chance of rain: None
Humidity: 64% - 82%
Wind: 9 - 9 mph S

Edit forecast View forecast

Cloud cover: Auto Clear Partly cloudy Mostly cloudy Overcast

Chance of rain: Auto None Unlikely Probable Ensured

Allow rain: At any time

Temperature: Auto Cool Moderate Warm Hot

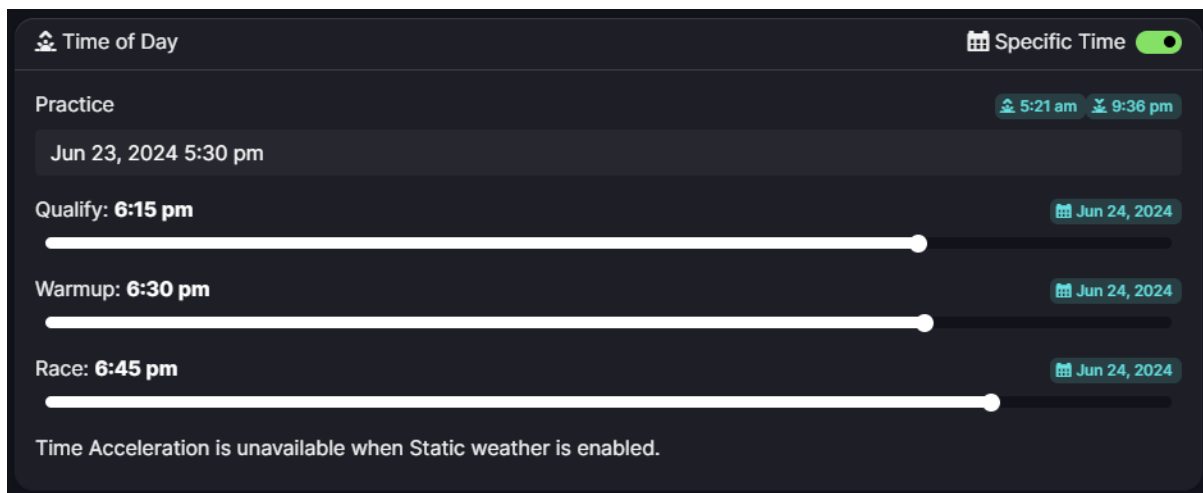
Wind speed: Auto Calm Light Moderate Strong

Wind direction: Auto

Allow heavy fog:

Weather conditions are in effect for the duration of your event, this includes time between sessions, as well as 4 hours before and after.

De instellingen voor de tijd in de server zijn hieronder weergegeven:



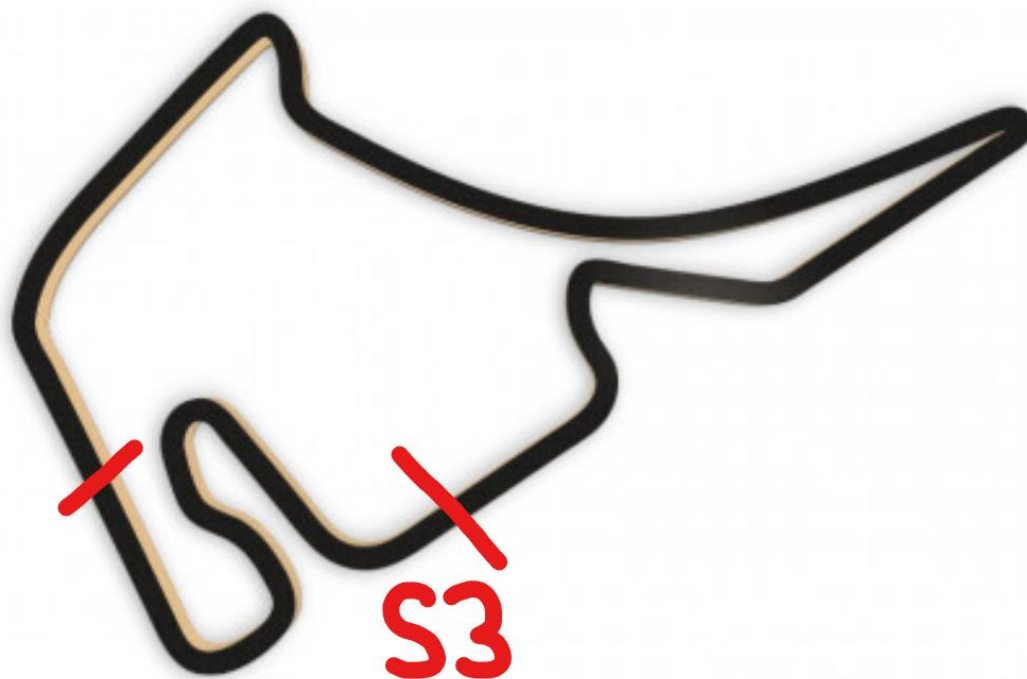
5. Aanvang van de race

- Zorg dat je op tijd klaar zit voor de race. Houd ook goed de Discord in de gaten om up-to-date te blijven van last minute wijzigingen.
- Zorg ervoor dat je setup – voor hoever er aanpassingen mogelijk zijn – ready is, voordat je op de startknop drukt. Eenmaal op de grid kunnen er geen aanpassingen meer worden gedaan.
- Ben je te laat, zul je niet meer kunnen starten. Een kick is dan het gevolg, waardoor deelname niet meer mogelijk is.
- Respecteer elkaar op en naast de baan. Houd je aan de regels op de baan. Ruzie of conflicten in voice chat of chat op Discord wordt niet getolereerd. VRM mag passende maatregelen treffen, met diskwalificatie als gevolg.
- VRM behoudt zich het recht voor om beslissingen te nemen met betrekking tot straffen, startopstellingen en racing incidenten.

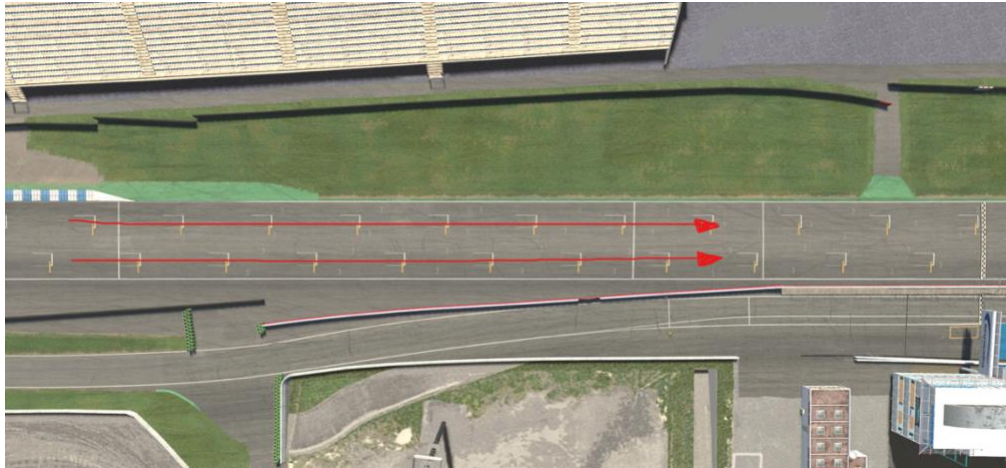
6. Startprocedure

- a. Bij het ingaan van de laatste sector (zie 'Circuitkaart laatste sector') moeten alle klassen zich opstellen in twee rijen. Het is vanaf dat moment niet meer toegestaan om hard te remmen of te slingeren;
- b. Tussen GT3, Porsche Cup en GT4 moet een gat van ongeveer 50 meter gehouden worden, zodat alle divisies een 'aparte' start hebben. Tussen auto's in dezelfde klasse mag het gat niet te groot en niet te klein zijn. Houdt als richtlijn twee tot vijf meter aan;
- c. Je moet door de starthaken heenrijden (zie 'Representatie rijden door starthaken');
- d. Constante snelheid van 100km per uur maximaal moet worden aangehouden;
- e. Iedereen mag pas gas geven bij het zien van de groene vlag;
- f. Je mag inhalen bij het zien van de groene vlag. Bij het zien van de groene vlag hoef je niet meer door de starthaken heen te rijden;
- g. Let op! Als je achteraan rijdt, kan het voorkomen dat je moet starten als je in een bochtencombinatie rijdt;

(Circuitkaart laatste sector. Bij het ingaan van de laatste sector moeten alle klassen zich opstellen in twee rijen)



(Representatie rijden door starthaken, voorafgaand aan het groene licht. Pole-position bevindt zich aan de linkerkant)



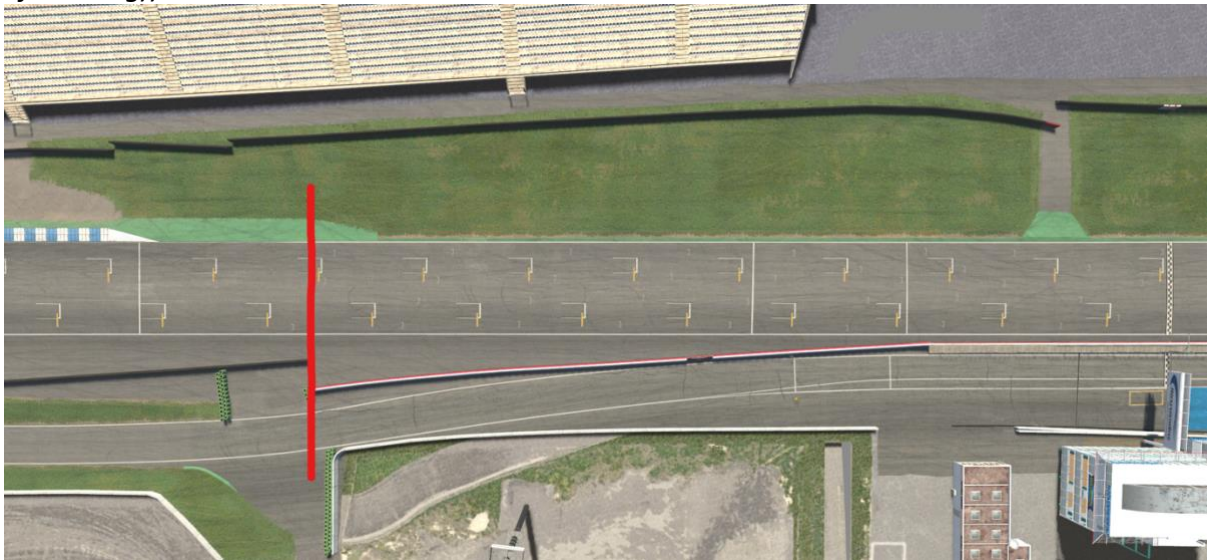
7. Safetycarprocedure

Gedurende de Simrace is het mogelijk dat de stewards een safetycar inzetten als gevolg van grote incidenten op het circuit. Aangezien safetycarprocedures veel tijd kunnen kosten, wordt er een maximum gesteld op de hoeveelheid safetycars die kunnen optreden in de race. Dit limiet ligt voor de Simrace op maximaal twee safetycars.

- a. Er vindt een ongeluk plaats tijdens de race, waarvan de stewards het hevig genoeg vinden om een safetycar in te zetten;
- b. De safetycar komt naar buiten. LET OP, de pitlane is op dit moment dicht (zie artikel 7.(1) voor meer informatie over pitstops onder safetycar);
- c. Matig je pace naar 90% van de racepace (zie artikel 7.(2) voor meer informatie over inhaalacties onder safetycar);
- d. De overall-leider dient achter de safetycar te gaan rijden, maar niet te passeren. Ben je niet de overall-leider, dan mag je safetycar wel passeren;
- e. De overall-leider sluit aan achter de safetycar;
- f. De auto's die zich achter de overall-leider bevinden sluiten ook in diezelfde trein aan (enkele-rij/single-file);
- g. De pitlane gaat open. Het is nu mogelijk en toegestaan om een pitstop te maken;
- h. Auto's die geen pitstop maken blijven in de trein achter de safetycar;
- i. Auto's die wel een pitstop maken dienen daarna zo snel mogelijk weer terug aan te sluiten bij de trein. Dit mag op racepace, maar houdt het wel veilig;
- j. Indien alle auto's (bijna) aangesloten zijn bij de trein, dan zal het signaal gegeven worden dat de safetycar die betreffende ronde naar binnen gaat;
- k. De overall-leider moet een constante snelheid van maximaal 100km per uur aanhouden. De auto's daarachter houden drie tot zes meter afstand tot hun voorganger (enkele-rij/single-file);
- l. De overall-leider mag pas herstarten, na het passeren van de herstartlijn (zie 'Herstartlijn start/finish')
- m. Er mag pas ingehaald worden vanaf de start-finishlijn. Dit geldt voor alle auto's.

- (1) Pitstops onder safetycar. Indien de safetycar ingezet wordt, is het in de eerste (paar) ronde(n) daarna niet toegestaan om een pitstop te maken, aangezien de pitlane dan nog dicht is. Mocht je toch een pitstop moeten maken – bijvoorbeeld voor brandstof of schade – dan kan dit, maar dan krijg je wel een penalty, waardoor je terugverwezen wordt naar de achterkant van het veld.
- (2) Inhaalacties onder safetycar. Het is niet toegestaan om in te halen onder een safetycar. Mocht er precies tijdens een inhaalactie een safetycar de baan op komen, dan bepaalt iRacing de volgorde van de betrokken auto's.

(Herstartlijn start/finish. Vanaf de rode lijn is het toegestaan voor de leider om te herstarten. Deze lijn staat er op het circuit niet, dus houdt als leider het einde van de zwarte muur aan de rechterkant aan. Er mag pas ingehaald worden vanaf de start-finishlijn (rechts op de afbeelding))



8. Veiligheid

- a. De tracklimits worden bepaald door iRacing. Mocht iRacing geen straf toekennen, kan racecontrol dit alsnog doen.
- b. De verantwoordelijkheid om veilig in te halen, ligt bij de inhalende rijder. Inhaalacties mogen worden verdedigd, maar niet worden geblokkeerd. Blokkeren wordt gedefinieerd twee opeenvolgende wijzigingen van de racelijn. Een rijder mag eenmaal wijzigen van racelijn.
- c. De coureur die voorop ligt, mag zijn lijn kiezen, zolang dit niet als obstructie wordt gezien. Wanneer een coureur een inhaalpoging onderneemt en zijn voorwiel naast dat van het andere voertuig is, heeft hij recht op die lijn. Leidende auto's hebben het recht om hun favoriete rijlijn in bochten te behouden. Dit betekent dat ze een verdedigende lijn langs de binnenkant van een bocht kunnen

rijden om hun positie te behouden, wat betekent dat een aanvallende coureur gedwongen kan worden om de buitenkant te kiezen om in te halen. Dit wordt niet beschouwd als obstructie, maar eerder als onderdeel van normale race-etiquette.

- d. Wanneer de achterliggende auto zijn voorwielen halverwege naast die van de voorliggende auto heeft, wordt aangenomen dat de achtervolgende auto recht heeft op die positie. De voorliggende coureur wordt verwacht voldoende ruimte te laten voor een 'racelijn'. Als er genoeg ruimte blijft voor de achtervolgende auto en er incidenteel contact plaatsvindt tussen de wagens, wordt dit beschouwd als een situatie waarbij de auto's "naast elkaar rijden" en - binnen aanvaardbare grenzen - als "een onbedoeld incident tijdens de race".
- e. Omdat er een endurance-race wordt gereden, kan het voorkomen dat er auto's gelapt zullen worden.

Rijders die bijna worden gelapt, moeten ervoor zorgen dat ze de snellere auto's die hen gaan lappen niet hinderen. Noodzakelijk hierbij is dat de langzamere auto zijn/haar racelijn behoudt. Mocht dit niet mogelijk zijn – bijvoorbeeld wegens obstructie door een inhalende auto – dan zijn beide partijen verantwoordelijk voor een veilige inhaalmanoeuvre zonder enige hindering of contact. Het is niet toegestaan om opzettelijk de doorgang van snellere auto's die je gaan lappen te blokkeren. Mocht je een probleem hebben, waardoor je niet meer in staat bent om je gewoonlijke racepace te rijden, dan ben je verplicht deze vermindering van pace in zoverre kenbaar te maken aan de andere rijders, dat zij je veilig kunnen passeren. Dit kan bijvoorbeeld door af te wijken van de racelijn, langzaam te rijden op de rechte stukken en in de voice- en/of textchat te melden wat er aan de hand is.

- f. Kijk voor tips en tricks over het simracen en over de veiligheid in de volgende playlist: [iRacing virtual racing school](#)

9. Incidenten

- a. Botsingen kunnen niet worden uitgesloten. Toch gaan we er niet vanuit dat deze met opzet gebeuren. Houd hier als rijder ook rekening mee.
- b. Indien er tóch een botsing plaatsvindt, ga er dan vanuit dat racecontrol hier op handhaaft, indien nodig. Zelf actie ondernemen, in de vorm van bijvoorbeeld opzettelijk terug botsen, zal worden bestraft worden en kan leiden tot diskwalificatie.
- c. Mocht je per ongeluk iemand van de baan rijden, is het netjes om even te wachten op de betrokkenen. Doe dit op een veilige plek tot iedereen weer door kan met racen.

- d. Pas op wanneer er een heftig incident voordoet op de baan. De gele vlaggen zijn niet altijd even duidelijk.
- e. Het is de verantwoordelijkheid van niet-betrokken rijders om veilig langs het incident te komen.
- f. Indien je zelf van de baan raakt, is het je eigen verantwoordelijkheid om veilig terug op de baan te komen.
- g. Iemand die op de baan rijdt, heeft altijd voorrang op iemand die terug de baan opkomt. Een 'safe re-entry is verplicht'. Toch moet een naderende rijder zelf de nodige zorgvuldigheid betrachten om te vertragen en te reageren op het incident.

10. Protesten

- a. Buitensporige en onjuist-onderbouwde protesten zullen een reden zijn voor straf of uitsluiting.
- b. Er worden alleen straffen uitgedeeld als er duidelijke fouten of duidelijke bedoelingen zijn in iemands acties. Onbedoeld contact maakt deel uit van autoracen en wordt niet als kwaadaardig beschouwd. Mocht het onbedoelde contact alsnog penaltywaardig zijn, wordt er een penalty uitgedeeld door de stewards.
- c. Het indienen van een protest garandeert niet dat het met een straf zal worden opgelost. De situatie zal worden beoordeeld en het kan dus zijn dat de persoon die in protest gaat, zelf bestraft wordt. Bedenk je dus goed wat je eigen aandeel in de actie is!
- d. Wij als administrators zullen ons uiterste best doen om alles rechtvaardig te verwerken.

11. Winmogelijkheden

Voor deze race kun je verschillende prijzen winnen:

GT3, GT4 en Porsche Cup:

1^e plaats:

3x twee uur simracen bij RaceSquare Zandvoort, 5x VIP-arrangement VRM Voorjaarsraces + Tuatara Simracing gear voor alle rijders van de equipe

2^e Plaats:

4x VIP-arrangement VRM Voorjaarsraces

3^e plaats:

3x VIP-arrangement VRM Voorjaarsraces

12. Ten slotte

De organisatie van deze Supercar Challenge Endurance Simrace is geheel vrijwillig. Ze doen dit in eigen tijd en houden er ook niet van om de 'boze politieagent' te spelen op Discord met betrekking tot protesten.

Er zullen op racecontrol géén mensen zitten met geldige KNAF-official licenties. Ook dit zijn vrijwilligers. Als je een straf krijgt die je onterecht vindt, blijf dan ten alle tijden redelijk en reageer op een normale manier.

Mocht je feedback of verbeteringen hebben voor een eventuele volgende simrace, laat het dan zeker weten in het feedback-and-improvements kanaal op Discord.

We gaan voor een superleuke Simrace met zijn allen!